



Rettet die Weinkönigin!

Pressematerial

8. Mai 2021

Kontakt:

Für Garderobe keine Haftung | Goebenstr. 17 | 65195 Wiesbaden | 0611-950172 00 | info@fgkh.de

Zwischen Weinbergen und Winzern

Das Online Krimi Spiel „Rettet die Weinkönigin!“

Das Online Krimi Spiel ist ein außergewöhnliches Erlebnis. Bei der interaktiven Verbrecherjagd „Rettet die Weinkönigin!“ tauchen die TeilnehmerInnen ein in die Welt von Wein und Genuss.

Die Corona bedingte Zwangspause der Theater währte für das Ensemble von Für Garderobe keine Haftung nur kurz, denn es entwickelte das Online Krimi Spiel. Die Inspiration für den ersten Fall holte sich die Wiesbadener Gruppe direkt vor der Haustür. „Wir leben in einer Weinregion, da lag es nahe, unseren Fall in der Welt der Weine spielen zu lassen“, so Geschäftsführer Marc Auel. Neben Zeitungsartikeln und Fernsehberichten, zählte auch ein Treffen mit einer ehemaligen Weinkönigin zur Recherche des Entwicklungsteams Constanze Sophie Keller, Wencke Matthai und Martin Schupp. Da am Ende aber keine Dokumentation, sondern ein spannender Kriminalfall entstehen sollte, gönnte sich das Team ein paar künstlerische Freiheiten.



Die engagierte Weinkönigin Juliette Glockner wurde entführt. Der Täter droht sie umzubringen und die Weinernte der Region zu zerstören. Die TeilnehmerInnen des Abends haben ca. zwei Stunden Zeit, um Juliette zu finden. Für diese Aufgabe erhalten sie digitale Hinweise und können vier Verdächtige befragen.

Als TeilnehmerIn erlebt man Wein auf eine neue Art. Es geht um die Menschen, die tagtäglich mit Wein arbeiten, um WinzerInnen, PolitikerInnen,

Tourismusexpertinnen und natürlich um Weinköniginnen. Diese verschiedenen Sichtweisen, machen den Abend spannend und abwechslungsreich. Eine Weinprobe ist nicht standardmäßig Teil der Vorstellung, kann aber in Firmen-Veranstaltungen integriert werden.

Das Online Krimi Spiel ist gedacht für alle, die sich aktuell nicht in echt begegnen können und dennoch zusammen etwas erleben möchten. Es begeistert Menschen in ganz Deutschland und darüber hinaus. Die Wiesbadener verbinden menschliche Begegnung im virtuellen Raum mit ihrer Liebe zur Region und einem packenden, interaktiven Ereignis.

Acht Fragen zum Online Krimi Spiel

1. Wie kam es zu der Idee?

Während des ersten Lockdowns 2020 hat das Ensemble von Für Garderobe keine Haftung umgedacht. Der erste Schock, nicht mehr auftreten zu können, wurde schnell überwunden. 15 Jahre Erfahrung mit interaktiven Krimiabenden waren die Grundlage, aber das digitale Spiel ist keine Kopie, sondern ein Original.

2. Wie lange hat die Entwicklung gedauert?

Der erste Fall wurde in weniger als zwei Monaten entwickelt. In dieser Zeit wurden sowohl eine spannende Geschichte als auch einen funktionierenden Spielmechanismus erfunden. Die Möglichkeit mit dem Publikum zu interagieren, war von Anfang an ausschlaggebend und stellt immer noch den Kern der Arbeit dar.

3. Was ist das Besondere?

Bei einem Online Krimi Spiel gibt es keine Gäste im klassischen Sinn: Mitmachen ist angesagt.

Das Publikum befragt die Verdächtigen in einer Videokonferenz. Wer geschickt fragt, kommt auf die Lösung. Zusätzlich werden im Verlauf des Spiels Hinweise freigegeben, die Aussagen untermauern oder widerlegen können, denn nicht alle sind immer ganz ehrlich. Ein weiteres Highlight: Man kann mit Menschen aus ganz Deutschland zusammenspielen.

4. Welche Voraussetzungen gibt es?

Spielvoraussetzungen sind ein PC mit Webcam, Lautsprecher und Mikrofon sowie eine stabile Internet-Verbindung. Gespielt wird über das Programm Zoom.

5. Wie läuft ein Abend beim Online Krimi Spiel ab?

Alle beginnen gemeinsam in einer großen Zoomkonferenz. Nach einer kurzen Einleitung durch den Spielleiter werden die TeilnehmerInnen in Ermittlungsgruppen aufgeteilt. Jede Gruppe hat einen eigenen Gruppenraum. Dort kann die Gruppe ungestört diskutieren und dort erscheinen auch die Verdächtigen, um live befragt zu werden. Nach ca. einer Stunde gibt es eine kurze Pause, nach einer weiteren Stunde die Auflösung, zu der wieder alle zusammenkommen.

6. Was für eine Geschichte wird erzählt?

Die engagierte Weinkönigin Juliette wurde entführt! In einem Video wird gedroht, sie umzubringen und die Weinberge der Region zu zerstören. Die TeilnehmerInnen begegnen einem Winzer, einer Politikerin, einer Tourismusexpertin und einer Weinprinzessin. Wer hat ein Motiv? Wer hat ein Alibi? Und wo wird Juliette gefangen gehalten? Um den Fall zu lösen sind Kombinationsgabe und Menschenkenntnis gefragt.

7. Was kosten die Tickets und wo kann man sie kaufen?

Für eine Einzelperson kostet ein Ticket 24,95 Euro. Ermittelt man zu zweit vor einem Computer zahlt man 37,95 Euro. Einen exklusiven Ermittlungsraum für bis zu zehn Personen bekommt man für 219 Euro. Termine und Karten gibt es unter www.online-krimi-spiel.de.

Über das Online Krimi Spiel

- Entwickelt 2020 von Für Garderobe keine Haftung
- 250 Vorstellungen (Stand Mai 2021)
- Schirmherrschaft der hessischen Ministerin für Wissenschaft und Kunst Angela Dorn
- SchauspielerInnen aus ganz Deutschland
- TeilnehmerInnen aus der ganzen Welt
- Kundenstimmen als Rezensionen bei [Google Maps](#)

Über Für Garderobe keine Haftung (FGKH)

- Gegründet 2000
- Geschäftsführer: Marc Auel
- Marc Auel, Tamara Bögle, Norbert Deeg, Nick Leusel, Frederik Malsy, Jens Müller, Silke Siegel, Claudia Stump, Sebastian Wilkens
- **Spontanes Schauspiel:** Improvisationstheater auf den Bühnen des Rhein-Main Gebietes und darüber hinaus
- **Impro Akademie:** Workshops und Kurse für ImprospielerInnen verschiedener Erfahrungslevel
- **Business Impulse:** Shows, Eventmoderation und Trainings für Firmen
- **Krimi Spiel:** interaktive Krimidinner auf den Schiffen der Primus Linie (Frankfurt a. M.)
- **Improsommer:** Open Air Veranstaltungsreihe auf dem Neroberg in Wiesbaden mit ca. 15.000 BesucherInnen pro Jahr.
- Auszeichnungen:
 - 2013: Hessenmeister im Theatersport
 - 2012 und 2008: Gewinner des Goldenen Improsterns
 - 2009: Deutscher Vize-Meister im Theatersport
 - 2009: Publikumspreisträger der Deutschen Meisterschaft für die beste abendfüllende Show für die „Bibliothek des Zufalls“
 - 2009, 2008 und 2007: Gewinner des Münchener Impro-Cups